



Nous recherchons le meilleur **cuisinier** pour rejoindre la meilleure équipe!

La Ferme d'André 2.0 recherche un cuisinier dynamique, motivé, responsable et bienveillant qui a un esprit d'équipe hors pair. Une personne fiable qui déborde de créativité et qui fait preuve d'autonomie. Un cuisinier qui désire collaborer au quotidien au-delà de son rôle et de ses responsabilités. Bref, nous cherchons un modèle inspirant et rassurant pour les enfants, leurs pairs et tous les membres de l'équipe.

Responsabilités

Sous la supervision de la Direction, le cuisinier aura des tâches variées, incluant les responsabilités suivantes sans s'y limiter :

- Assurer la préparation et le service des repas et des collations selon l'horaire établie en veillant à prévenir les allergies et les intolérances alimentaires;
- Veiller au bon déroulement des repas;
- Veiller à la propreté de la cuisine et au respect des normes d'hygiène et de salubrité prescrites par le MAPAQ;
- Tenir à jour l'inventaire des provisions alimentaires et recevoir les livraisons de marchandises pour la cuisine;
- Toutes tâches connexes reliées à ce poste ou demandées par la Direction;
- Créer une ambiance des plus joyeuses et de pur bonheur afin que la vie à La Ferme d'André soit des plus mémorables.

Prérequis

- Avoir un certificat de gestionnaire et de manipulateur reconnu par le MAPAQ un atout;
- Expérience en gestion de cuisine et préparation de repas pour groupes de 50 personnes et plus;
- Gestion efficace du temps, des tâches et des priorités;
- Être disponible pour la saison complète du camp de vacances;
- Être bilingue s'avère un atout majeur;
- N'avoir aucun antécédent judiciaire en lien avec le poste.

Conditions d'emploi

- Vous serez hébergé et nourri à moindre coût, au besoin;
- Votre taux horaire sera déterminé selon votre expérience.

Postuler

- Envoyez votre CV et une lettre de présentation ou le formulaire de demande d'emploi à gestion@lafermedandre.ca
- Seuls les candidats sélectionnés seront contactés par l'équipe de La Ferme d'André 2.0.